



Hog 4 OS リリースノート

バージョン：v3.16.0 b3306

有効日：Sept. 30, 2021

目的：フルソフトウェアアップデート

インストール手順

v3.16.0 を使用するには、全てのコンソールで**フルインストールが必要**です。

インストール方法は、Hog 4 OS のヘルプマニュアル、またはフルリストア手順書を参照してください。日本語のマニュアルと手順書は以下のサイトからダウンロード可能です。

<http://www.ushiolighting.co.jp/entertainment/support2/>

※ Hog 4 PC v3.16.0 は、**Windows 10 のみ**でインストール・実行可能です。

ショーファイルの互換性

Hog 4 OS v3.16.0 で作成、または読み込み編集したショーファイルは、v3.14.0 以上と互換性がありますが、v3.13.1 以下のバージョンに**互換性がありません**。

下位バージョンで作成したすべてのショーファイルを v3.16.0 で読み込むことができます。

フィクスチャーライブラリー

フィクスチャーライブラリー v4.22.38 が、Hog 4 OS v3.16.0 と一緒にインストールされます。

既に作成されたバージョン 4 フィクスチャーライブラリーとそれを含むショーファイルは、Hog 4 OS v3.16.0 と互換性があり使用可能です。



新機能と拡張

マルチタッチ

マルチタッチの様々な機能が、Hog 4 コンソールと Hog 4 PC に追加されました。ほとんどのウィンドウで2本指を使用したスクロール、プロットでピンチとズーム、文字メニュー用のタッチアンドホールドなどが使用できます。詳細は Hog 4 OS v3.16.0 ヘルプマニュアルのセクション 2.2.2 を参照してください。

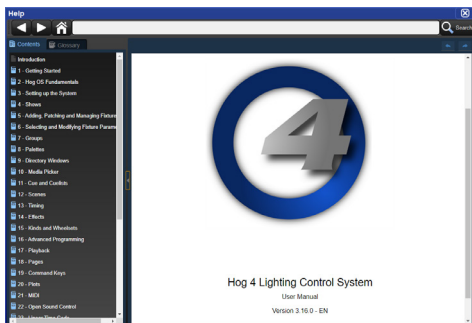
マルチタッチの機能追加により新たに加わった操作は以下の通りです。

- **プロット**：2本の指でピンチイン・ピンチアウト操作をするとズームイン・ズームアウトします。プロットエリアの垂直（縦方向）、水平（横方向）に移動するには、2本指でタッチしながらドラッグしてください。
- **スクロールバーがあるすべてのウィンドウ**：ウィンドウのフレーム内で垂直（縦方向）、水平（横方向）に移動するには、2本指でタッチしながらドラッグしてください。
- **ファイルブラウザ（{File browser} タブ）**：1本指をタッチしたままにすると、コンテキストメニュー（カット、コピー、ペーストなど）を開きます。
- **スプレッドシート（表形式の表示）**：セル上で1本指をタッチしたままにすると、コンテキストメニュー（カット、コピー、ペーストなど）を開きます。
- **画面キーボード**：入力中に Shift キーを押しながら大文字の入力が可能
- **バーチャルウィングウィンドウ**：フェーダー調整やボタン押下にマルチタッチポイントが使用可能

操作については YouTube 動画でもご紹介しています。 <https://www.youtube.com/watch?v=qRGFfuhkeE>

検索が可能になった新しいヘルプマニュアル

Hog 4 OS ヘルプマニュアルが大幅に見直され、専用のコンテンツメニュー、検索、別個になった用語集が実装されました。検索欄をクリックまたはタッチすると、キーボードがその前に MAP モードに設定されていたら自動的に ABC モード切り替わり、フォーカス（アクティブなウィンドウ）がデスクトップの他のエリアへ戻った時にキーボードも MAP モードに戻ります。HTML（コンソール上で表示）と PDF のどちらのマニュアルも v3.16.0 に関する最新の情報を含むアップデートが実施されました。



ETC ゲートウェイ用の USB 対応

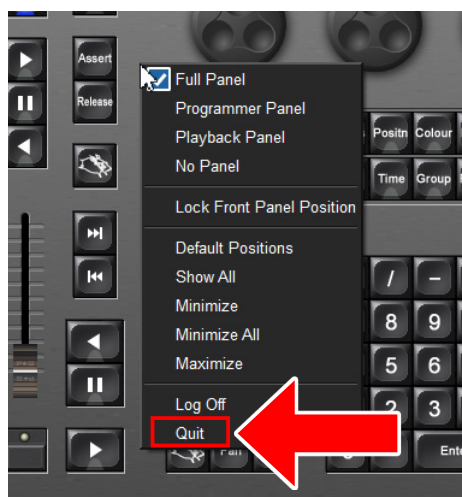
Hog 4 OS コンソールと Hog 4 PC は、USB を介した ETC 製の MIDI と SMPTE ゲートウェイ I/O デバイスの使用に対応しました。MIDI と SMPTE のどちらのゲートウェイデバイスも Hog 4 OS によって MIDI 入力デバイスとして扱われ、Hog ネットワーク内でコンソール用のノード設定ウィンドウの {MIDI Timecode} タブを使用して設定する必要があります。ネットワークデバイスとしての MIDI と SMPTE ゲートウェイの操作には、まだ対応していません。

OSC の改良

トラックボールを動き（Pan/Tilt）に使用する POS モード用の OSC 入力が、Road Hog、Hedge Hog、HPU 用に追加されました。

Quit オプションが Hog 4 PC に追加

Hog 4 PC の親ウィンドウを右クリックした際に表示されるメニューに、新しく「Quit」オプションが追加されました。



QT5 へアップグレード

Hog 4 OS のグラフィカルユーザーインターフェースのもととなるコアソフトウェア技術（QT として知られています）が、v3.16.0 ソフトウェアリリースの一部として、メジャーアップグレードを受けました。この変更は Hog アプリケーションコードの多くのエリアでアップデートを実施していますが、全体的な変更はほとんどエンドユーザーが目にすることはありません。

注意：外部モニターに表示されるディレクトリウィンドウ内の行ごとに表示されるボタンの数は、v3.16.0 へアップグレードすると変更されることがあります。アップグレードは既存のショーファイル内のキーストロークマクロにも影響を与える可能性があります。

解決された問題

H4OS-2062	プロットアイテムを編集した後にプロットウィンドウをズームした時のフィクスチャー選択問題
H4OS-3802	編集がセンターディスプレイにフォーカスされキーボードがバックスペースを使って閉じられたら内部キーボードのバックスペースが押されたままになる
H4OS-3939	プレイバックバーから指を離したらコントロールセットメニューが開いた状態になる
H4OS-4654	フィクスチャービルダー：コピーされた機種でタイプネームまたはノートを入力しようとする時に内部キーボードが閉じる
H4OS-5826	Live + パレットはパレット内のすべてのフィクスチャーを選択する
H4OS-5973	sACN は常にすべてのフィクスチャー DMX 領域を送信しない
H4OS-6090	クイックネームフラグは MIDI Map Editor のセル選択によってクリアされない
H4OS-6140	Hog 4 PC：コンソールロックは 12 のロックスクリーンウィンドウを生成する
H4OS-6141	存在する MIDI マップが削除されていたら Learn と Export がグレースアウトしない
H4OS-6144	システムに対して Import と Export ボタンの名前を適合させる
H4OS-6189	Console settings ウィンドウを "X" を使って閉じる時に Desktop がクラッシュ
H4OS-6286	HedgeHog 4X と Road Hog 4 で OSC を経由したトラックボールモードのトグルリングが働かない
H4OS-6349	親がアクティブではない場合「Front palette window when kind pressed」がディレクトリウィンドウのフォーカスをアクティブにしない
H4OS-6621	ディレクトリは常にフォーカスして開く
H4OS-6766	特定のショーファイルでクリティカルプロセスがクラッシュする
H4OS-6805	コントロール面の検証アプリが X で閉じられた時にウィングの LED がクリアしない

既知の問題

H4OS-6810	<p>X-wing は以下のコンソールでプレイバックバーにドックした時にランチャーをクラッシュさせます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • Full Boar 4 2020 • Road Hog 4-21 • Hedge Hog 4X 2020 • HPU <p>X-wing は Hog 3 世代の製品で 2006 年に製造終了しています。Hog 4 OS ソフトウェアの発達に関する X-wing の互換性問題のため、Hog 4 OS v3.16.0 が X-wing に関するあらゆるレベルでサポートする最後の Hog OS リリースになることを承知しておいてください。</p>
-----------	--