



Hog 4 OS リリースノート

バージョン：v3.17.0 b3327

有効日：Nov. 08, 2021

目的：ソフトウェアアップデート

インストール手順

v3.16.0 がインストールされているすべての Hog 4 OS コンソールは、アップグレードファイル (fspkg) を使用して v3.17.0 へアップグレードが可能です。「Hog Start」ウィンドウの {Software Update} ボタンを押して USB メモリに入れたアップグレードファイルを選択しアップグレードを実行してください。

ただし、それ以前のバージョン (v3.15.1 以下) がインストールされている場合は、フルインストール (フルリストア) が必要です。

インストール方法は、Hog 4 OS のヘルプマニュアル、またはフルリストア手順書を参照してください。日本語のマニュアルと手順書は以下のサイトからダウンロード可能です。

<http://www.ushiolighting.co.jp/entertainment/support2/>

※ Hog 4 PC v3.17.0 は、**Windows 10 のみ**でインストール・実行可能です。

ショーファイルの互換性

Hog 4 OS v3.17.0 で作成または読み込み編集したショーファイルは、v3.14.0 以上と互換性がありますが、v3.13.1 以下のバージョンとは**互換性がありません**。

下位バージョンで作成したすべてのショーファイルを v3.17.0 で読み込むことができます。

フィクスチャーライブラリー

フィクスチャーライブラリー v4.22.45 が、Hog 4 OS v3.17.0 と一緒にインストールされます。

フィクスチャーライブラリー v4.22.25 は、Hog 4 OS v3.16.0 以上と互換性があります。

既に作成されたバージョン 4 フィクスチャーライブラリーとそれを含むショーファイルは、Hog 4 OS v3.17.0 と互換性があり使用可能です。

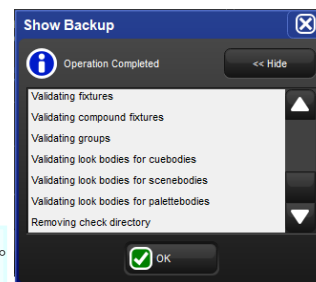


新機能と拡張

ショーファイルバックアップの検証

ショーファイルのアーカイブ（バックアップ）作成の過程に検証の手順が含まれるようになりました。

バックアップ時に行われる検証は {Details} ボタンを押すと詳細を確認できます。通常はユーザーが特に何か操作をする必要はありません。



Pig を押しながらディレクトリから List/Scenes のオプションウィンドウを開く

ディレクトリセルを選択する時に、[Pig]（豚）と [Open] キーを押しながら選択することで、リストまたはシーン用のオプションウィンドウをリストとシーンディレクトリから直接開くことができます。

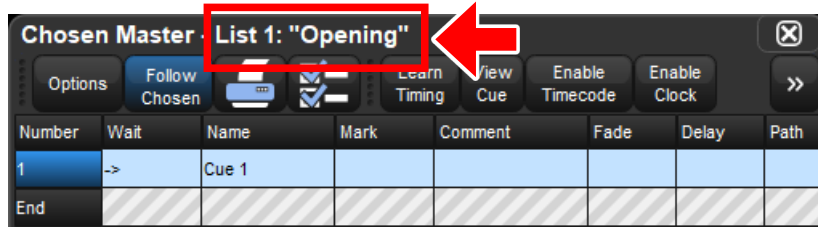


素早くキューリスト／シーンのオプション設定画面を開くショートカットが追加されました。

なお、[Pig] だけ押しながらタッチした場合は、{Guard} 設定の反転動作（Guard オンの場合はオフの時の様にキューリストが再生される）、[Open] だけを押しながらの場合はキューリスト／シーンウィンドウを開きます。

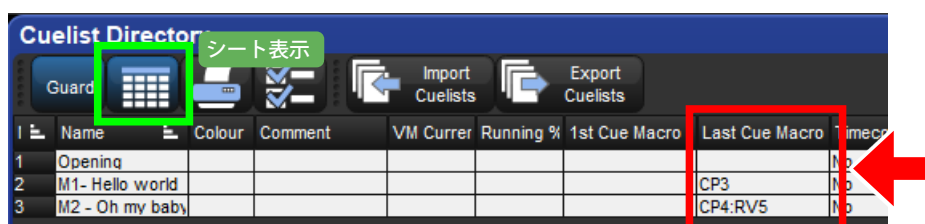
マスターウィンドウタイトルバーの改良

マスターウィンドウのタイトルバーに表示される情報が拡張され、再生オブジェクトタイプ、番号、名前の両方が表示されるようになりました。



最後の Cue のコメントマクロがリストディレクトリに表示（シート表示モード）

リストディレクトリ（Cuelist Directory）がシート表示に切り替わっている時に、リストの最後の Cue に割り当てられたコメントマクロを表示するようになりました。以前のソフトウェアバージョンでは、最初の Cue のコメントマクロだけが表示されていました。



X ウィングの非対応

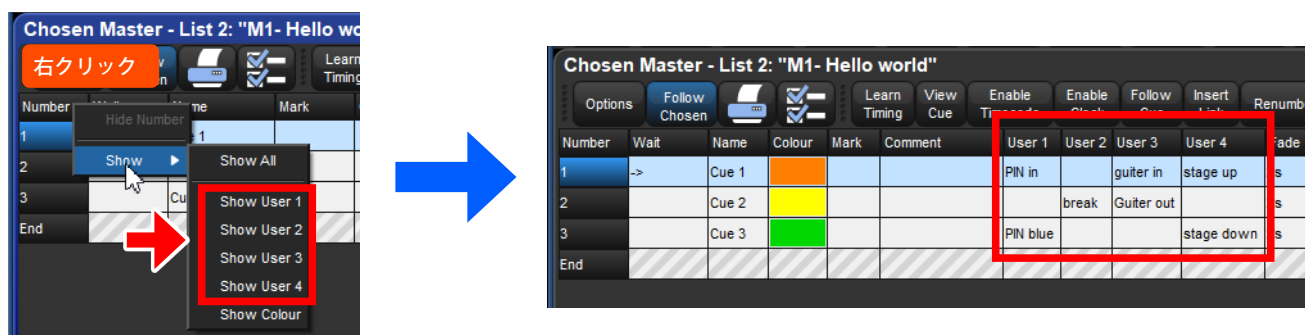
Hog 4 OS コンソールと Hog 4 PC は X ウィング製品に対応しなくなり、基本機能のコードが削除されました。

Page + Release

[Page] キーを押しながら [Release] キーを押すと、ローカルコンソール上の物理マスターすべてがリリースされます。

ユーザー枠がリスト／シーンのマスターウィンドウに追加

新たな4つの「User」枠（縦列）がリストとシーンのマスターウィンドウへ追加されました。これらの枠は「New show」の初期設定では隠れていますが、マスターウィンドウシートの列ヘッダー上で右クリックすることで表示できます。



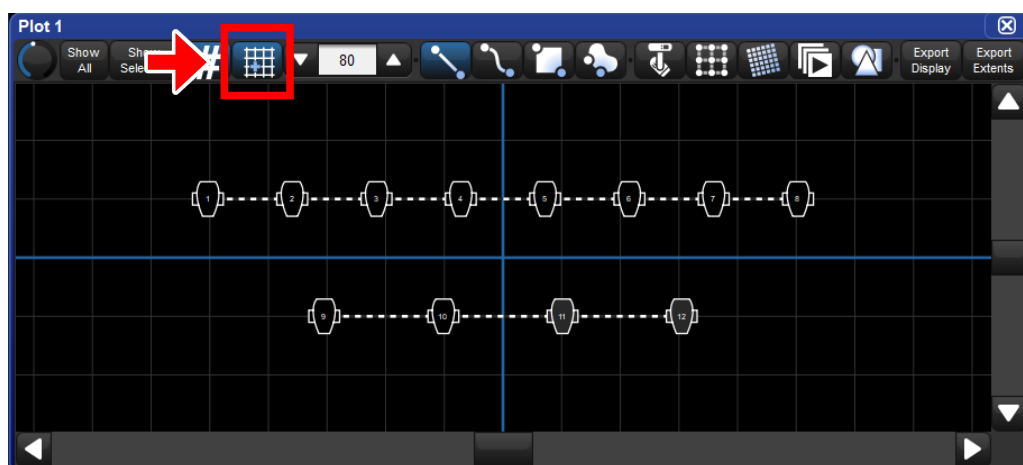
ユーザーが自由に文字を書き込める枠が4つ追加できるようになりました。

通常は表示されていないので、キューリスト／シーンの「Number」の付近を右クリックして表示させたい枠 (Show User 1～4) を選択してください。

追加した User 列はドラッグすると位置を変更できます。変更後は View に保存しないと元にもどってしまうので注意が必要です。

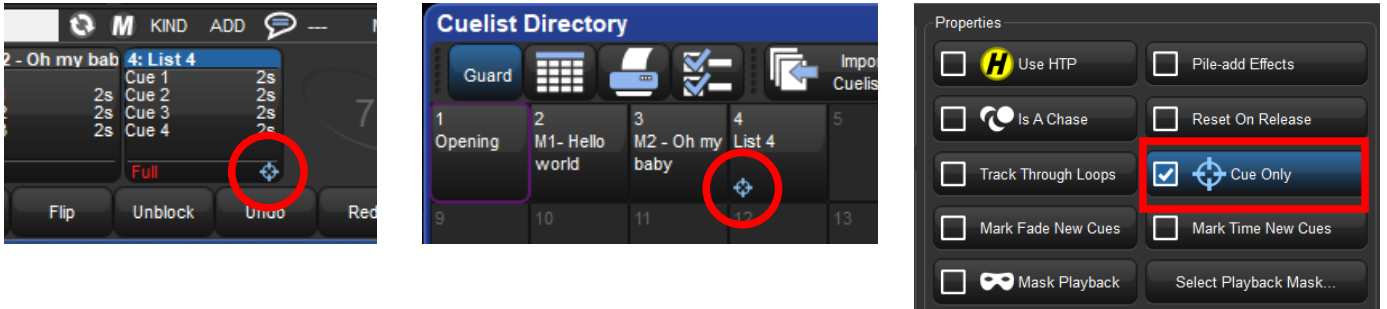
プロットウィンドウのセンターラインカラー

プロットのセンターライン（中心線：水平線が0で垂直線が0）が、他のプロットグリッドラインの中からより判別しやすくなりました。センターラインは太くなり青の明るい色合いになりました。プロットウィンドウでグリッドを表示するには、グリッドボタンをオンに切り替えてください。



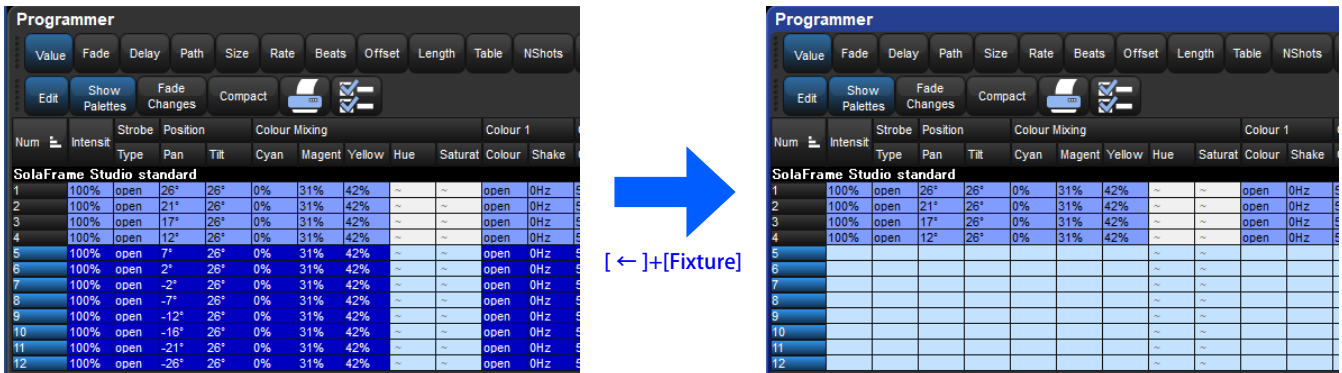
Cue Only アイコン

Cue Only のキューリスト用に新しいアイコンが実装されました。{Cue Only} が有効になっていると、アイコンがプレイバックバーと「Cuelist Directory」に表示されます。



[← : バックスペース] + [Fixture] を使用したパラメーターロックアウト

選択したフィクスチャーからすべてのパラメーターをロックアウトする（取り除く）キーボードショートカットが新たに実装されました。



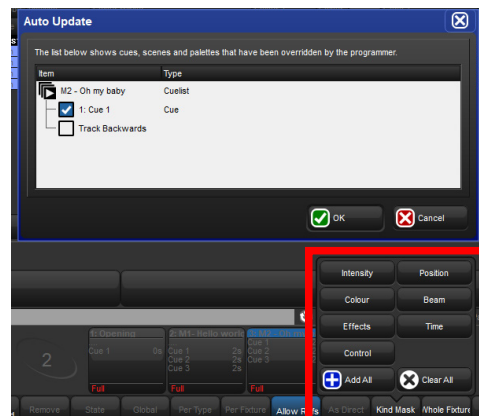
フィクスチャーを選択してから [← : バックスペース]+[Fixture] を押すとすべてのパラメーターが空になりますが、選択状態は維持されます。似た機能としてツールバーに {Knock out} ボタンがあります。使用した場合は「Programmer」などのエディター上からフィクスチャーごとなくなるので、もう一度操作するには再選択が必要となる点がこのショートカットとの違いです。

Auto Update の拡張

「Auto Update」は、エディターの内容を基にした事前に作成されたサブトラクティブマスク（引き算方式のマスク）を使用していました。（ユーザーがどのマスキングスタイルを選択しても関係なく）、そしてサブトラクティブマスクは常にディレクトリに元からあるマスキングを上書きしていました。これは、エディターでエフェクトテーブル（Table）を変更すると Auto Update 中にオペレーターがエフェクトをアンマスクしない限り、常に自動的に Auto Update に含まれるということを意味します。これからは、レコードマスクが空の時に、エディターまたはパレットのマスクを使用します。



v3.16.0 まで



v3.17.0 から

解決された問題

H40S-4862	押しているマスターで Goto が動作しない (バーチャルと物理)
H40S-6015	Hog 4 PC でのエンコーダラグ
H40S-6841	タイプソースでパーツの順番が正しくない時にコンパウンドフィクスチャーのチェンジタイプはパーツを混同させる
H40S-6856	プロットが開いているとログオフ時にデスクトップがダンプする
H40S-6909	Diagnostics の Test Touchscreen アプリは逆に実行される

対象製品

Hog 4-18
Hog 4
Full Boar 4
Road Hog 4-21
Road Hog 4
Hedge Hog 4X
Hedge Hog 4N
Hedge Hog 4S
Hedge Hog 4
Rack Hog 4
HPU
Hog 4 PC