

# ETC リリースノート

High End Systems Hog 4

## High End Systems Hog 4

バージョン 3.21.0 システムソフトウェア

有効日：2024-05-28

Hog 4 ソフトウェア構成

H4OS バージョン	3.21.0 b3640
フィクスチャーライブラリーバージョン	4.23.329

新機能と拡張	1
適合機種	2
非互換性	2
v3.21.0 で解決された問題	3
入手方法	4
インストール方法	4
リソース	4
リリース履歴	5

## 新機能と拡張

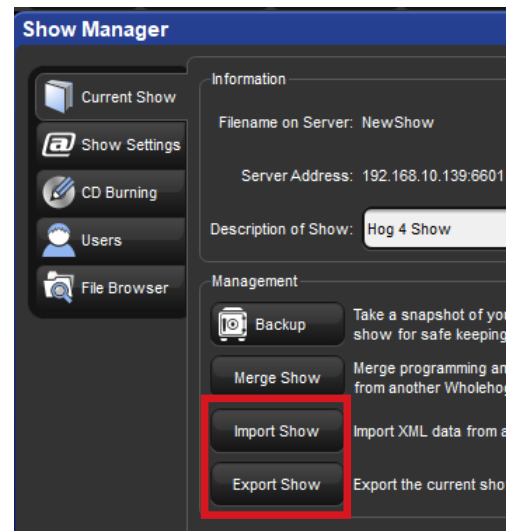
### ショーのインポート・エクスポート（読み込み・書き出し）

ショーファイルを XML フォーマットで書き出しできるようになり、ショーファイルの互換性に制限がある場合でもソフトウェアバージョン間で移行が簡単になりました。

これは現在、3.x ショーファイルを v4.x における最新世代の Hog カラー制御に取り込むための主となるメカニズムです。

一部のプログラムされたカラーについては、変換される可能性があるので注意してください。

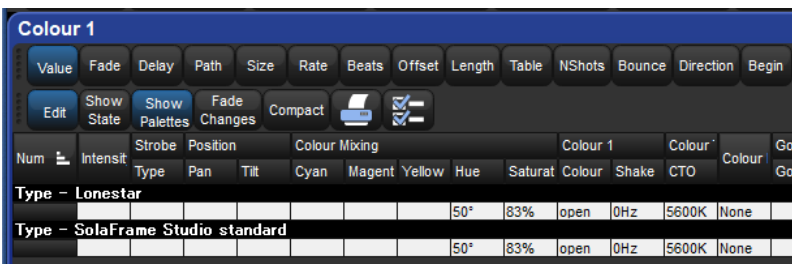
3.x ショーデータを v4.1.0 で読み込む際に予想される事象について、詳細はヘルプマニュアルを参照してください。ショーインポート・エクスポート機能の使用方法についての詳細は、Hog 4 OS v3.21.0 ヘルプマニュアル セクション 4.12 を参照してください。



### Change Type: Per Type パレットの複製

Hog OS では、Change type（機種変更）されるフィクスチャーで Per Type パレット（機種別のパレット）ルールが複製されるようになりました。元機種の Per Type パレットデータは、元機種の最後のフィクスチャーが削除されるまでパレットに残ります。この機能は v4.0.0 リリースにも含まれていましたが、まだ v4.0.0 へインポートすることができない既存のショーファイルを使うオペレーターのために 3.21.0 リリースへバックポートしました。

※ バックポート：新しいリリースバージョンで追加された機能を前のリリースバージョンにも追加すること



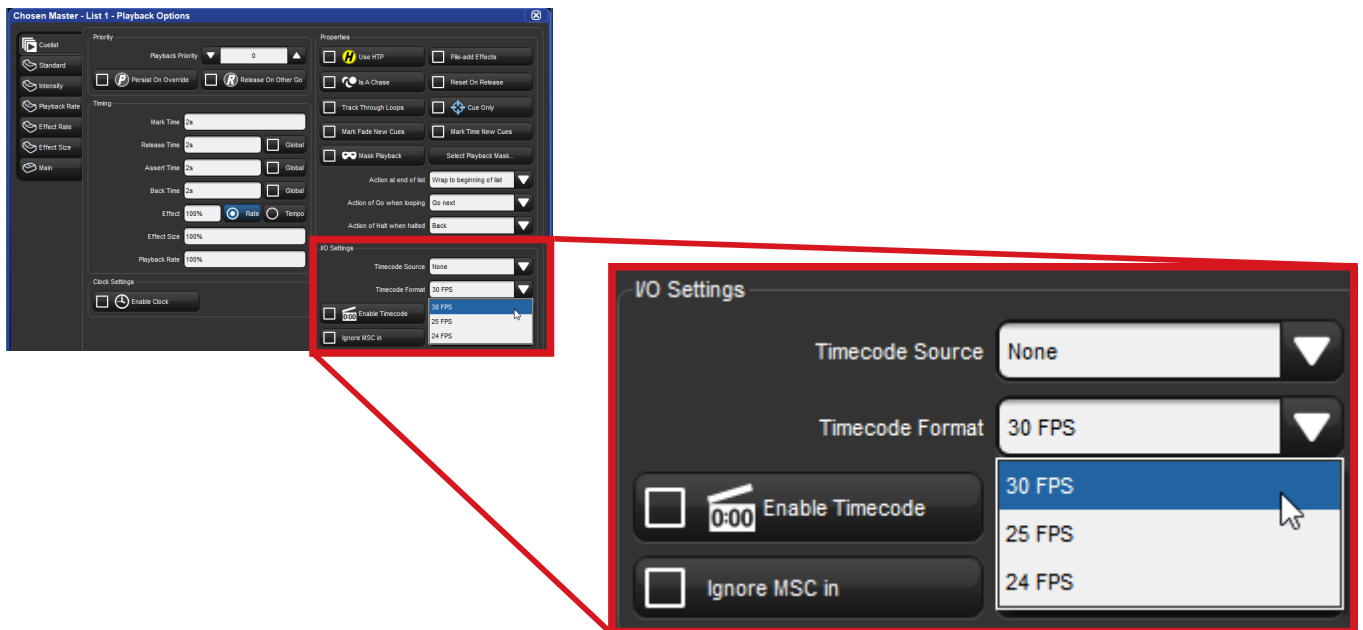
Per Type パレットの例  
Change Type 機能を使って機種を置き換えた際にパレット内の Per Type データも置き換え先の機種へコピーされるので引き続きパレットを使えるようになりました。



## リスト用のタイムコードフレームレート

リストに専用のタイムコードフレームレートオプションが実装されました。このオプションは、リストの Cue に入力されたタイムコードスタンプをマニュアル編集した時に使用するフォーマットを決めます。リストのタイムコードフレームレートオプションを変更すると、自動的に既存のタイムコードスタンプがリファクタリング（再計算）され、各秒内のフレームが選択されたフレームレートを使って互換性を保つようになります。

例えば、もしリストが 30 フレーム毎秒に設定され Cue のスタンプが 00:00:01.29 の場合、その後リストのフレームレートが 25 フレーム毎秒に変更されたら、その Cue のタイムコードスタンプが 00:00:01.24 に変換されます。（逆も同様）



直近リリースの詳細は、5 ページのリリース履歴を御覧ください。

## 適合機種

このリリースは以下の Hog 4 ハードウェア及びソフトウェアに対応しています。

- Hog 4, Hog 4-18
- Full Boar 4
- Road Hog 4, Road Hog 4-21
- Hedge Hog 4, 4N, 4S, 4X
- HPU
- Rack Hog 4
- Hog 4 ウィング各種（Playback Wing 4, Master Wing 4, Mini Wing 4, Nano Hog 4, Hoglet 4）
- Hog 4 ウィジェット各種（Single Widget, Super Widget, SuperDuper Widget）
- Hog 4 PC
- DP8K（DP8000）

## 非互換性

Hog 4 v3.21.0 より前のバージョンで作成したショーファイルは、Hog 4 OS v3.21.0 と互換性があります。  
v3.16.0 以降で作成された既存の Hog 4 ショーファイルは、Hog 4 v3.21.0 と互換性があります。

## バグ修正

番号	説明
H40S-2265	クロックトリガーの繰り返しパターンデータがリストのXML でインポート・エクスポートされない
H40S-4578	PixelMap Layer フィクスチャーはXML でエクスポートされない
H40S-4816	フィクスチャーパッチXML インポートは一致しているアンパッチされたコンパウンドフィクスチャーをパッチしない
H40S-5485	2回同じフィクスチャーのパッチXML をインポートすると不正確なフィクスチャー選択を引き起こす
H40S-8891	リスト・シーンのタイムドードフレームレートがログオフ・オンにまたがり保持しない
H40S-9084	ショーからフィクスチャーを削除すると Server がクラッシュする
H40S-9085	Task status ウィンドウは常に完了のパーセント表示しないことがある
H40S-9218	Hog 4 PC がショーに参加するとすべてのフェーダーが0%になる
H40S-9291	Show Import Successful ダイアログは詳細なテキストによって幅広くなる
H40S-9336	シーンが存在しない場合 Pig+Open+Scene は desktop をクラッシュさせる
H40S-9481	Hog 4-18 は正常にソフトシャットダウンしない、または 3.21.0 に再起動しない

## 入手方法

このソフトウェアは現在 ETC ウェブサイトからダウンロードすることができます。

<https://www.etcconnect.com/Products/Live-Events/Hog-4-Consoles/>

## インストール方法

### アプリケーションソフトウェア

コンソールは、Hog 4 OS v3.21.0 の fpskg インストールファイルを使用することでアップグレードすることができます。

Hog 4 PC は、msi インストーラーを実行することで v3.21.0 へアップグレードすることができます。

詳細については、Hog 4 OS のヘルプマニュアル、またはフルリストア手順書を参照してください。日本語のマニュアルと手順書は以下のサイトからダウンロード可能です。

<http://www.ushiolighting.co.jp/entertainment/support2/>

### フィクスチャーライブラリー

Hog 4 OS にはフィクスチャーライブラリー v4.23.329 が同梱されています。

v3.21.0 より古いソフトウェアで作成したカスタムフィクスチャープロファイルを使用するには：

v3.19.x ソフトウェアのフィクスチャービルダーを使用してカスタムプロファイルを XML にエクスポート（書き出し）してください。その後、v3.21.0 でインポート（読み込み）します。

## リソース

最新の機能、変更、そしてバグ修正の説明のため、インストールガイドと一緒にこれらのリリースノートを保管してください。

Hog 4 PC のフルインストール手順は、マニュアルのチャプター 31 に記載されています。

Hog 4 コンソールのフルインストール手順は、マニュアルのチャプター 30 に記載されています。

追加のサポートリソースは、[support.etcconnect.com](http://support.etcconnect.com) の「Knowledge Management System」から利用できます。

## リリース履歴

### v4.0.0

有効日：2024-03-13

- ・ カラーハンドリング
- ・ カラーピッカー
- ・ エディターと「Output」ウィンドウ内のカラーミックスプレビュー
- ・ デフォルトの記憶
- ・ MIDI マップテストとミュート
- ・ フィクスチャービルダーの拡張

### v3.20.0

有効日：2024-01-15

- ・ HPU のマザーボードリビジョンへ対応
- ・ Linux カーネルを Bullseye へアップグレード
- ・ Virtual Wing (バーチャルウィング) ウィンドウのマスター間にスペースを追加
- ・ OSC バンドル

### v3.19.1

有効日：2023-04-18

- ・ ユーザーにより拡大縮小が可能なバーチャルフロントパネル
- ・ バーチャルフロントパネルへエンコーダーホイールボタンを追加
- ・ "常にパネルを前面に表示" オプションが Hog 4 PC バーチャルフロントパネルに追加
- ・ バーチャルウィングウィンドウの全面的見直し
- ・ 新しい Gadget II v2 に対応
- ・ HPU に搭載されたベントライトが起動する時のレベルをオンにする設定オプション (v2 より新しいウィジェットのみ)

すべてのリリース履歴は以下を参照してください。(PDF ファイルからリンク)

[Hog 4 OS Software Versions](#)